

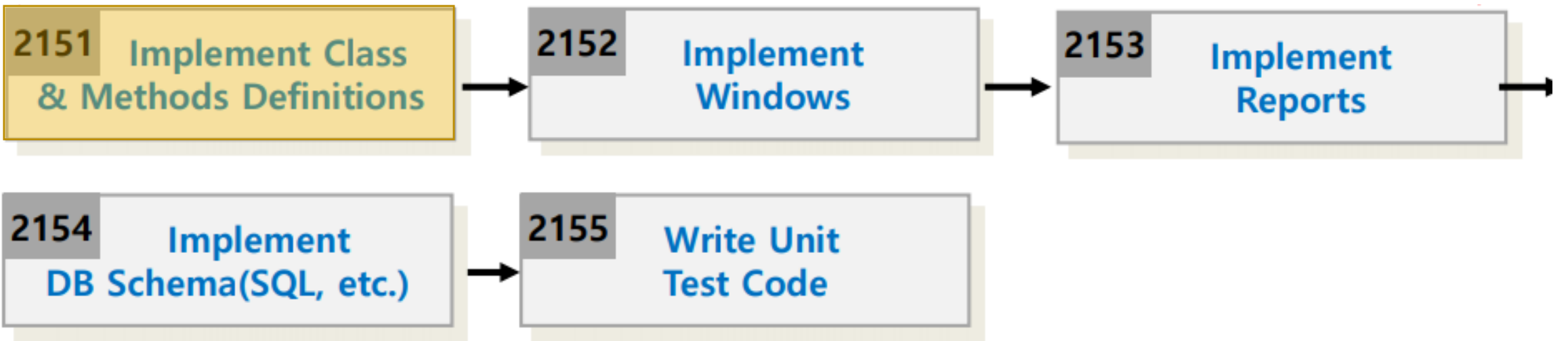
OOPT Stage 2050 Construct



# 당첨되시계



201411212 송인호  
201611234 전재원  
201611230 전계원  
201711809 박수빈



| Type                                 | Class                              |
|--------------------------------------|------------------------------------|
| <b>Name</b>                          | Timer                              |
| <b>Purpose</b>                       | Timer 기능 관리 클래스                    |
| <b>Overview(Class)</b>               |                                    |
| <b>Cross Reference</b>               | R1.1, R1.2, R1.3, R1.4, R1.5, R1.6 |
| <b>Exceptional Courses Of Events</b> |                                    |

| Type                                 | Class                        |
|--------------------------------------|------------------------------|
| <b>Name</b>                          | Stopwatch                    |
| <b>Purpose</b>                       | Stopwatch 기능 관리 클래스          |
| <b>Overview(Class)</b>               |                              |
| <b>Cross Reference</b>               | R3.1, R3.2, R3.3, R3.4, R3.5 |
| <b>Exceptional Courses Of Events</b> |                              |

| Type                                 | Class                              |
|--------------------------------------|------------------------------------|
| <b>Name</b>                          | Alarm                              |
| <b>Purpose</b>                       | AlarmInfo 객체의 관리 및 알람 기능           |
| <b>Overview(Class)</b>               |                                    |
| <b>Cross Reference</b>               | R2.1, R2.2, R2.3, R2.4, R2.5, R2.6 |
| <b>Exceptional Courses Of Events</b> |                                    |

| Type                                 | Class                              |
|--------------------------------------|------------------------------------|
| <b>Name</b>                          | AlarmInfo                          |
| <b>Purpose</b>                       | 알람의 시간 정보 및 On/Off 정보를 가지고 있는 클래스  |
| <b>Overview(Class)</b>               |                                    |
| <b>Cross Reference</b>               | R2.1, R2.2, R2.3, R2.4, R2.5, R2.6 |
| <b>Exceptional Courses Of Events</b> |                                    |

| Type                                 | Class               |
|--------------------------------------|---------------------|
| <b>Name</b>                          | WorldTime           |
| <b>Purpose</b>                       | WorldTime 기능 관리 클래스 |
| <b>Overview(Class)</b>               |                     |
| <b>Cross Reference</b>               | R4.1, R4.2, R4.3    |
| <b>Exceptional Courses Of Events</b> |                     |

| Type                                 | Class                 |
|--------------------------------------|-----------------------|
| <b>Name</b>                          | TimeKeeping           |
| <b>Purpose</b>                       | TimeKeeping 기능 관리 클래스 |
| <b>Overview(Class)</b>               |                       |
| <b>Cross Reference</b>               | R5.1, R5.2            |
| <b>Exceptional Courses Of Events</b> |                       |

| Type                          | Class             |
|-------------------------------|-------------------|
| Name                          | Lottery           |
| Purpose                       | Lottery 기능 관리 클래스 |
| Overview(Class)               |                   |
| Cross Reference               | R6.1, R6.2, R6.3  |
| Exceptional Courses Of Events |                   |

| Type                          | Class                            |
|-------------------------------|----------------------------------|
| Name                          | ModeSelection                    |
| Purpose                       | 6개의 모드 중 원하는 모드를 선택하는 기능을 위한 클래스 |
| Overview(Class)               |                                  |
| Cross Reference               | R7.1, R7.2                       |
| Exceptional Courses Of Events |                                  |

| Type                                 | Class                 |
|--------------------------------------|-----------------------|
| <b>Name</b>                          | TimeTicker            |
| <b>Purpose</b>                       | TimeData 객체를 관리하는 클래스 |
| <b>Overview(Class)</b>               |                       |
| <b>Cross Reference</b>               | R9.1                  |
| <b>Exceptional Courses Of Events</b> |                       |

| Type                                 | Class                               |
|--------------------------------------|-------------------------------------|
| <b>Name</b>                          | TimeData                            |
| <b>Purpose</b>                       | 현재 시간과, 사용자의 입력 없이 대기중인 시간을 가지는 클래스 |
| <b>Overview(Class)</b>               |                                     |
| <b>Cross Reference</b>               | R9.1                                |
| <b>Exceptional Courses Of Events</b> |                                     |

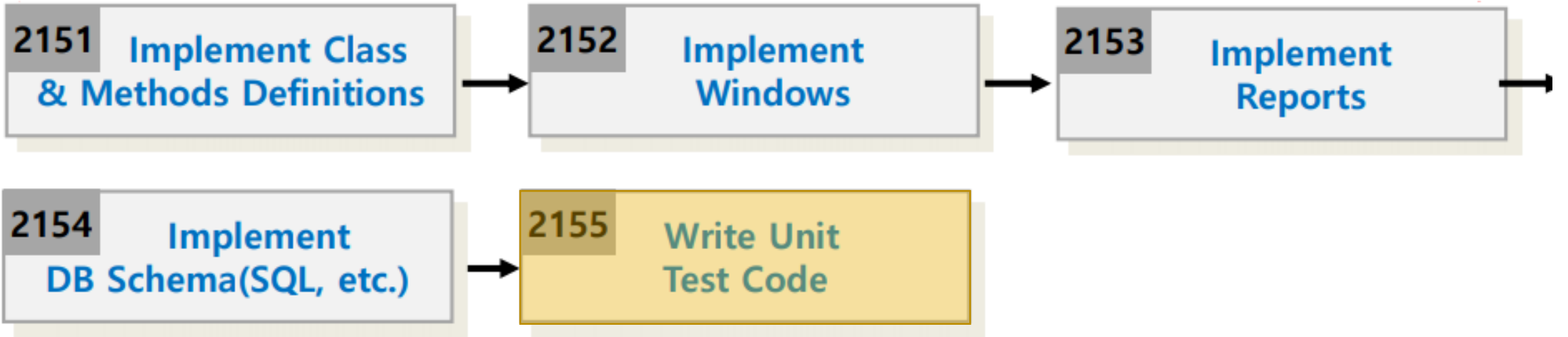
| Type                                 | Class   |
|--------------------------------------|---|
| <b>Name</b>                          | Buzzer  |
| <b>Purpose</b>                       | 시계의 알람, 타이머 등의 모드에서 버저가 울리는 경우 알림음을 제어하기 위한 클래스 |
| <b>Overview(Class)</b>               |   |
| <b>Cross Reference</b>               | R1.5, R2.4                                      |
| <b>Exceptional Courses Of Events</b> |   |

| Type                                 | Class  |
|--------------------------------------|--|
| <b>Name</b>                          | Mode   |
| <b>Purpose</b>                       | 추상 클래스로, 시계의 각 모드들 6개의 클래스가 상속받는다. 해당 모드가 화면에 표시된 경우의 동작과, 백그라운드에서 처리할 동작 등이 추상 함수로 선언되어 있다. |
| <b>Overview(Class)</b>               |  |
| <b>Cross Reference</b>               |  |
| <b>Exceptional Courses Of Events</b> |  |



| Type                                 | Class                                      |
|--------------------------------------|--|
| <b>Name</b>                          | Controller                                 |
| <b>Purpose</b>                       | 사용자로부터 들어오는 입력을 각 모드 클래스의 기능으로 매핑 시켜주는 클래스 |
| <b>Overview(Class)</b>               |  |
| <b>Cross Reference</b>               | R1~R9                                      |
| <b>Exceptional Courses Of Events</b> |  |

| Type                                 | Class   |
|--------------------------------------|---|
| <b>Name</b>                          | GlobalSettings  |
| <b>Purpose</b>                       | 시계의 기본적인 정보를 다루는 클래스로, 다른 클래스들이 사용하는 변수 및 함수들이 정의되어 있다. |
| <b>Overview(Class)</b>               |   |
| <b>Cross Reference</b>               |   |
| <b>Exceptional Courses Of Events</b> |   |



```

public class AlarmInfoTest {
    @Test
    public void checkInitialIsOn() {
        AlarmInfo alarmInfo = new AlarmInfo();

        assertEquals(alarmInfo.getIsOn(), actual: false);
    }

    @Test
    public void checkInitialTimestamp() {
        AlarmInfo alarmInfo = new AlarmInfo();

        assertEquals(alarmInfo.getTimestamp(), LocalTime.of( hour: 12, minute: 0, second: 0));
    }

    @Test
    public void checkInitialTimestampWithParameter() {
        AlarmInfo alarmInfo = new AlarmInfo( hour: 13, minute: 54, second: 50);

        assertEquals(alarmInfo.getTimestamp(), LocalTime.of( hour: 13, minute: 54, second: 50));
    }

    @Test
    public void checkIsOnAfterSetIsOn() {
        AlarmInfo alarmInfo = new AlarmInfo();

        alarmInfo.setIsOn(true);

        assertEquals(alarmInfo.getIsOn(), actual: true);
    }

    @Test
    public void checkTimestampAfterSetTimestamp() {
        AlarmInfo alarmInfo = new AlarmInfo();
        LocalTime localTime = LocalTime.of( hour: 14, minute: 25, second: 43);

        alarmInfo.setTimestamp(localTime);

        assertEquals(alarmInfo.getTimestamp(), LocalTime.of( hour: 14, minute: 25, second: 43));
    }
}

```

```

public class AlarmTest {
    @Test
    public void checkInitialAlarmTime() {
        Alarm alarm = new Alarm( top: null, bottom: null);
        ArrayList<AlarmInfo> alarmInfoArr = alarm.getAlarmInfoArr();
        LocalTime expectedTime = LocalTime.of( hour: 12, minute: 0, second: 0);

        for (int i = 0; i < alarmInfoArr.size(); i++) {
            assertEquals(alarmInfoArr.get(i).getIsOn(), actual: false);
            assertEquals(alarmInfoArr.get(i).getTimestamp(), expectedTime);
        }
    }

    @Test
    public void checkInitialAlarmSize() {
        Alarm alarm = new Alarm( top: null, bottom: null);
        ArrayList<AlarmInfo> alarmInfoArr = alarm.getAlarmInfoArr();

        assertEquals(alarmInfoArr.size(), actual: 4);
    }

    @Test
    public void checkIsOnAfterSetIsOn() {
        Alarm alarm = new Alarm( top: null, bottom: null);
        AlarmInfo alarmInfo = alarm.getAlarmInfoArr().get(0);

        // true
        alarmInfo.setIsOn(true);
        assertEquals(alarmInfo.getIsOn(), actual: true);

        // false
        alarmInfo.setIsOn(false);
        assertEquals(alarmInfo.getIsOn(), actual: false);
    }
}

```

```

@Test
public void checkTimestampAfterSetTimestamp() {
    Alarm alarm = new Alarm( top: null, bottom: null);
    AlarmInfo alarmInfo = alarm.getAlarmInfoArr().get(0);

    LocalTime localTime = LocalTime.of( hour: 13, minute: 43, second: 49);
    alarmInfo.setTimestamp(localTime);
    assertEquals(alarmInfo.getTimestamp(), localTime);
}

@Test
public void checkCurAlarmIdxAfterPlusIdx() {
    Alarm alarm = new Alarm( top: null, bottom: null);

    int random = (int) (Math.random() % 20);
    for (int i = 0 ; i < random; i++) {
        alarm.plusIdx();
    }

    assertEquals(alarm.getCurAlarmIdx(), actual: random % 4);
}

@Test
public void checkTimestampAfterSetting() {
    Alarm alarm = new Alarm( top: null, bottom: null);

    int random = (int) (Math.random() % 20);
    for (int i = 0 ; i < random; i++) {
        alarm.plusIdx();
    }

    alarm.setAlarm();

    // add values
    int hour = 7;
    int minute = 15;

    for (int i = 0; i < hour; i++)
        alarm.plusValue();
    alarm.plusIdx();

    for (int i = 0; i < minute / 10; i++)
        alarm.plusValue();
    alarm.plusIdx();

    for (int i = 0; i < minute % 10; i++)
        alarm.plusValue();
    alarm.plusIdx();

    assertEquals(alarm.getAlarmInfoArr().get(random % 4).getTimestamp(),
        LocalTime.of( hour: hour + 12, minute));
}

```

```

public class BuzzerTest {
    @Test
    public void checkInitialClip() {
        Buzzer buzzer = new Buzzer();

        Clip clip = buzzer.getClip();

        assertEquals( expected: clip != null, actual: true);
    }

    @Test
    public void checkClipAfterStartBuzzer() throws InterruptedException {
        Buzzer buzzer = new Buzzer();

        buzzer.startBuzzer();
        Clip clip = buzzer.getClip();

        sleep( millis: 500);

        assertEquals(clip.isRunning(), actual: true);
    }

    @Test
    public void checkClipAfterStopBuzzer() throws InterruptedException {
        Buzzer buzzer = new Buzzer();

        buzzer.startBuzzer();

        sleep( millis: 500);

        buzzer.stopBuzzer();
        Clip clip = buzzer.getClip();

        assertEquals(clip.isRunning(), actual: false);
    }
}

```

```
public class GlobalSettingsTest {
    @Test
    public void checkModesAfterSetModes() {
        ArrayList<ModeType> input = new ArrayList<>();

        input.add(ModeType.LOTTERY);
        input.add(ModeType.TIMER);
        input.add(ModeType.TIMEKEEPING);
        input.add(ModeType.WORLDTIME);

        GlobalSettings.getInstance().setModes(input);

        ArrayList<ModeType> modes = GlobalSettings.getInstance().getModes();

        assertEquals(modes.get(0), ModeType.LOTTERY);
        assertEquals(modes.get(1), ModeType.TIMER);
        assertEquals(modes.get(2), ModeType.TIMEKEEPING);
        assertEquals(modes.get(3), ModeType.WORLDTIME);
    }

    @Test
    public void checkModesAfterSetCurMode() {
        GlobalSettings.getInstance().setCurMode(ModeType.LOTTERY);

        assertEquals(GlobalSettings.getInstance().getCurMode(), ModeType.LOTTERY);
    }
}
```

```
public class LotteryTest {
    @Test
    public void checkInitialIsStarted() {
        Lottery lottery = new Lottery(top: null, bottom: null);

        assertEquals(lottery.getIsStarted(), actual: false);
    }

    @Test
    public void checkIsStartedAfterStartLottery() {
        Lottery lottery = new Lottery(top: null, bottom: null);

        lottery.startLottery();

        assertEquals(lottery.getIsStarted(), actual: true);
    }

    @Test
    public void checkLotteryCountAfterStartLottery() {
        Lottery lottery = new Lottery(top: null, bottom: null);

        lottery.startLottery();

        assertEquals(lottery.getLotteryArr().size(), actual: 6);
    }

    @Test
    public void checkLotteryCountAfterResetLottery() {
        Lottery lottery = new Lottery(top: null, bottom: null);

        lottery.startLottery();
        lottery.resetLottery();

        assertEquals(lottery.getLotteryArr().size(), actual: 0);
    }
}
```

```
public class ModeSelectionTest {
    @Test
    public void checkInitialModeIdx() {
        ModeSelection modeSelection = new ModeSelection( top: null, bottom: null);

        assertEquals(modeSelection.getModeIdx(), actual: 0);
    }

    @Test
    public void checkTempModesCountAfterSetModeSelection() {
        ModeSelection modeSelection = new ModeSelection( top: null, bottom: null);
        modeSelection.setModeSelection();

        assertEquals(modeSelection.getTempModes().size(), actual: 4);
    }

    @Test
    public void checkTempModesCpyCountAfterSetModeSelection() {
        ModeSelection modeSelection = new ModeSelection( top: null, bottom: null);
        modeSelection.setModeSelection();

        assertEquals(modeSelection.getTempModesCpy().size(), actual: 4);
    }
}
```

```
@Test
public void checkTempModesAfterSetting() {
    GlobalSettings.getInstance().resetSettings();
    ModeSelection modeSelection = new ModeSelection( top: null, bottom: null);
    modeSelection.setModeSelection();

    for (int i = 0; i < 1; i++)
        modeSelection.plusValue();
    modeSelection.confirmValue();

    for (int i = 0; i < 2; i++)
        modeSelection.plusValue();
    modeSelection.confirmValue();

    for (int i = 0; i < 3; i++)
        modeSelection.plusValue();
    modeSelection.confirmValue();

    for (int i = 0; i < 4; i++)
        modeSelection.plusValue();
    modeSelection.confirmValue();

    ArrayList<ModeType> answer = new ArrayList<ModeType>();
    answer.add(ModeType.STOPWATCH);
    answer.add(ModeType.TIMER);
    answer.add(ModeType.TIMEKEEPING);
    answer.add(ModeType.WORLDTIME);

    assertEquals(modeSelection.getTempModes(), answer);
}
```

```
public class StopwatchTest {
    @Test
    public void checkInitialRunningFlag() {
        Stopwatch stopwatch = new Stopwatch( top: null, bottom: null);

        assertEquals(stopwatch.getRunningFlag(), actual: false);
    }

    @Test
    public void checkInitialTimestamp() {
        Stopwatch stopwatch = new Stopwatch( top: null, bottom: null);

        assertEquals(stopwatch.getTimestamp(), actual: 0);
    }

    @Test
    public void checkIsOnAfterStartStopwatch() {
        Stopwatch stopwatch = new Stopwatch( top: null, bottom: null);

        stopwatch.startStopwatch();

        assertEquals(stopwatch.getRunningFlag(), actual: true);
    }

    @Test
    public void checkTimestampAfterStartStopwatch() throws InterruptedException {
        Stopwatch stopwatch = new Stopwatch( top: null, bottom: null);

        stopwatch.startStopwatch();
        stopwatch.setThreadMode(ThreadMode.BACKGROUND);
        stopwatch.start();

        sleep( millis: 500);

        assertEquals( expected: stopwatch.getTimestamp() > 0, actual: true);
    }
}
```

```
@Test
public void checkRunningFlagAfterPauseStopwatch() throws InterruptedException {
    Stopwatch stopwatch = new Stopwatch( top: null, bottom: null);

    stopwatch.startStopwatch();
    stopwatch.setThreadMode(ThreadMode.BACKGROUND);
    stopwatch.start();

    sleep( millis: 500);

    stopwatch.pauseStopwatch();

    assertEquals(stopwatch.getRunningFlag(), actual: false);
}

@Test
public void checkTimestampAfterResetStopwatch() throws InterruptedException {
    Stopwatch stopwatch = new Stopwatch( top: null, bottom: null);

    stopwatch.startStopwatch();
    stopwatch.setThreadMode(ThreadMode.BACKGROUND);
    stopwatch.start();

    sleep( millis: 500);

    stopwatch.pauseStopwatch();
    stopwatch.resetStopwatch();

    assertEquals(stopwatch.getTimestamp(), actual: 0);
}
```

```

public class TimeDataTest {
    @Test
    public void checkInitialNoActionTime() {
        TimeData timeData = new TimeData();

        assertEquals(timeData.getNoActionTime(), actual: 0);
    }

    @Test
    public void checkTimestampAfterAddTimestamp() {
        TimeData timeData = new TimeData();

        long prev = timeData.getTimestamp();
        timeData.addTimestamp( timeDiff: 1000);

        assertEquals(timeData.getTimestamp(), actual: prev + 1000);
    }

    @Test
    public void checkTimestampAfterSetTimestamp() {
        TimeData timeData = new TimeData();

        timeData.setTimestamp(1000000);

        assertEquals(timeData.getTimestamp(), actual: 1000000);
    }

    @Test
    public void checkTimestampAfterAddNoActionTime() {
        TimeData timeData = new TimeData();

        long prev = timeData.getNoActionTime();
        timeData.addNoActionTime( timeDiff: 1000);

        assertEquals(timeData.getNoActionTime(), actual: prev + 1000);
    }

    @Test
    public void checkTimestampAfterSetNoActionTime() {
        TimeData timeData = new TimeData();

        timeData.addNoActionTime( timeDiff: 1000000);

        assertEquals(timeData.getNoActionTime(), actual: 1000000);
    }
}

```

```

public class TimeKeepingTest {
    @Test
    public void checkInitialEditingIdx() {
        TimeKeeping timeKeeping = new TimeKeeping( top: null, bottom: null);

        assertEquals(timeKeeping.getEditingIdx(), actual: 0);
    }

    @Test
    public void checkIsEditingAfterSetTimeKeeping() {
        TimeKeeping timeKeeping = new TimeKeeping( top: null, bottom: null);

        timeKeeping.setTimeKeeping();

        assertEquals(timeKeeping.getIsEditing(), actual: true);
    }

    @Test
    public void checkTempTimeAfterSetting() {
        TimeKeeping timeKeeping = new TimeKeeping( top: null, bottom: null);

        timeKeeping.setTimeKeeping();

        LocalDateTime initialData = timeKeeping.getTempTime();

        // add values
        int hour = 7;
        int minute = 15;
        int second = 14;

        timeKeeping.plusIdx();
        timeKeeping.plusIdx();
        timeKeeping.plusIdx();
        timeKeeping.plusIdx();
        for (int i = 0; i < hour; i++)
            timeKeeping.plusValue();
        timeKeeping.plusIdx();

        for (int i = 0; i < minute / 10; i++)
            timeKeeping.plusValue();
        timeKeeping.plusIdx();

        for (int i = 0; i < minute % 10; i++)
            timeKeeping.plusValue();
        timeKeeping.plusIdx();

        for (int i = 0; i < second / 10; i++)
            timeKeeping.plusValue();
        timeKeeping.plusIdx();

        for (int i = 0; i < second % 10; i++)
            timeKeeping.plusValue();
        timeKeeping.plusIdx();

        int initMinute = initialData.getMinute();
        int initSecond = initialData.getSecond();

        assertEquals(timeKeeping.getTempTime(),
            initialData.withHour((initialData.getHour() + hour) % 24)
                .withMinute((initMinute / 10 * 10 + minute / 10 * 10 + (initMinute + minute) % 10) % 60)
                .withSecond((initSecond / 10 * 10 + second / 10 * 10 + (initSecond + second) % 10) % 60));
    }
}

```



```
public class TimerTest {  
    @Test  
    public void checkInitialTimestamp() {  
        Timer timer = new Timer( top: null, bottom: null);  
  
        assertEquals(timer.getTimestamp(), actual: 10 * 1000);  
    }  
  
    @Test  
    public void checkRunningFlagAfterStartTimer() {  
        Timer timer = new Timer( top: null, bottom: null);  
  
        timer.startTimer();  
  
        assertEquals(timer.getRunningFlag(), actual: true);  
    }  
  
    @Test  
    public void checkRunningFlagAfterPauseTimer() {  
        Timer timer = new Timer( top: null, bottom: null);  
  
        timer.startTimer();  
        timer.pauseTimer();  
  
        assertEquals(timer.getRunningFlag(), actual: false);  
    }  
}
```

```
@Test  
public void checkRunningFlagAfterResetTimer() {  
    Timer timer = new Timer( top: null, bottom: null);  
  
    timer.setSettingTime(20 * 1000);  
    timer.startTimer();  
    timer.pauseTimer();  
    timer.resetTimer();  
  
    assertEquals(timer.getRunningFlag(), actual: false);  
}  
  
@Test  
public void checkTimestampAfterResetTimer() {  
    Timer timer = new Timer( top: null, bottom: null);  
  
    timer.setSettingTime(20 * 1000);  
    timer.startTimer();  
    timer.pauseTimer();  
    timer.resetTimer();  
  
    assertEquals(timer.getTimestamp(), actual: 20 * 1000);  
}  
}
```

```
public class TimeTickerTest {
    @Test
    public void checkInitialNoActionTime() {
        TimeTicker timeTicker = new TimeTicker(new TimeData(), controller: null);

        TimeData timeData = timeTicker.getTimeData();

        assertEquals(timeData.getNoActionTime(), actual: 0);
    }

    @Test
    public void checkNoActionTimeAfterRun() throws InterruptedException {
        TimeTicker timeTicker = new TimeTicker(new TimeData(), controller: null);

        timeTicker.start();

        sleep(millis: 500);

        TimeData timeData = timeTicker.getTimeData();

        assertEquals(expected: timeData.getNoActionTime() > 0, actual: true);
    }
}
```

```
public class WorldTimeTest {
    @Test
    public void checkInitialTimezoneIdx() {
        WorldTime worldTime = new WorldTime(top: null, bottom: null);

        assertEquals(worldTime.getTimezoneIdx(), actual: 0);
    }

    @Test
    public void checkTimezoneIdxAfterTimezoneToRight() {
        WorldTime worldTime = new WorldTime(top: null, bottom: null);

        int random = (int) (Math.random() % 100);

        for (int i = 0; i < random; i++) {
            worldTime.timezoneToRight();
        }

        assertEquals(worldTime.getTimezoneIdx(), actual: random % 24);
    }

    @Test
    public void checkTimezoneIdxAfterTimezoneToLeft() {
        WorldTime worldTime = new WorldTime(top: null, bottom: null);

        int random = (int) (Math.random() % 100);

        for (int i = 0; i < random; i++) {
            worldTime.timezoneToLeft();
        }

        assertEquals(worldTime.getTimezoneIdx(), actual: (24 - (random % 24)) % 24);
    }
}
```

```
@Test
public void checkTimezoneIdxAfterSetting() {
    WorldTime worldTime = new WorldTime( top: null, bottom: null);

    int randomRight = (int) (Math.random() % 100);

    for (int i = 0; i < randomRight; i++) {
        worldTime.timezoneToRight();
    }

    int randomLeft = (int) (Math.random() % 100);

    for (int i = 0; i < randomLeft; i++) {
        worldTime.timezoneToLeft();
    }

    // 120 is bigger than 100 and 24 * 5
    assertEquals(worldTime.getTimezoneIdx(), actual: (120 + randomRight - randomLeft) % 24);
}
}
```

OOPT Stage 2060 Test

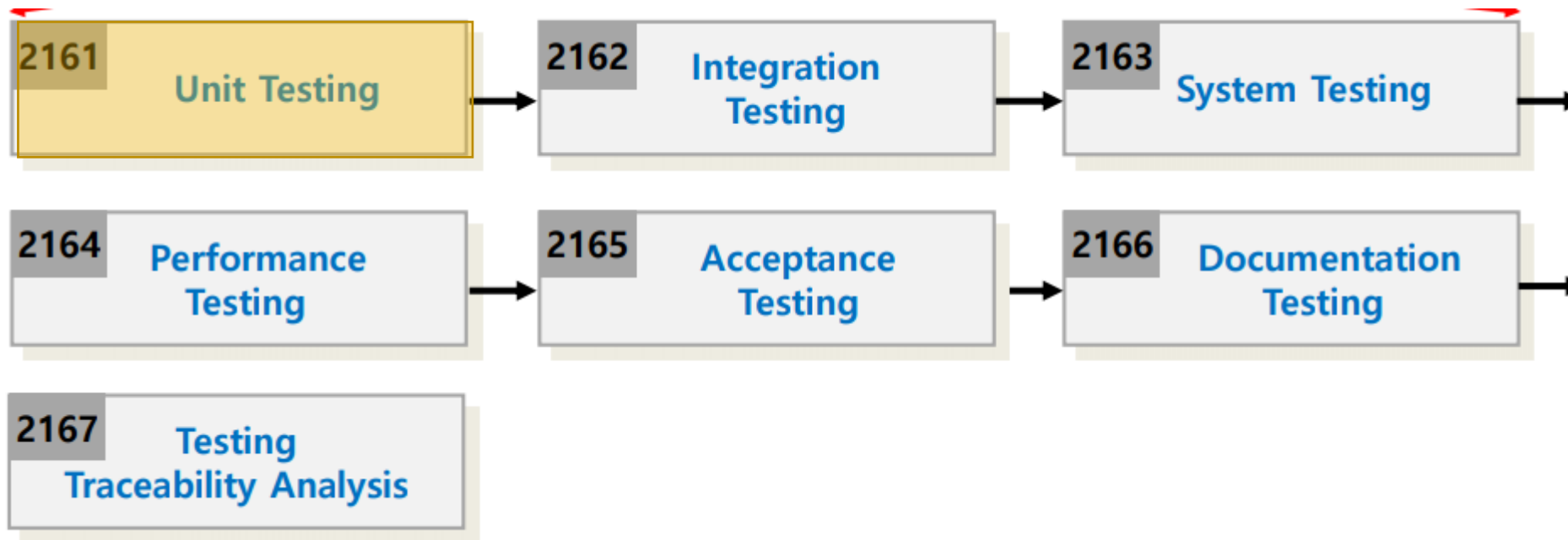


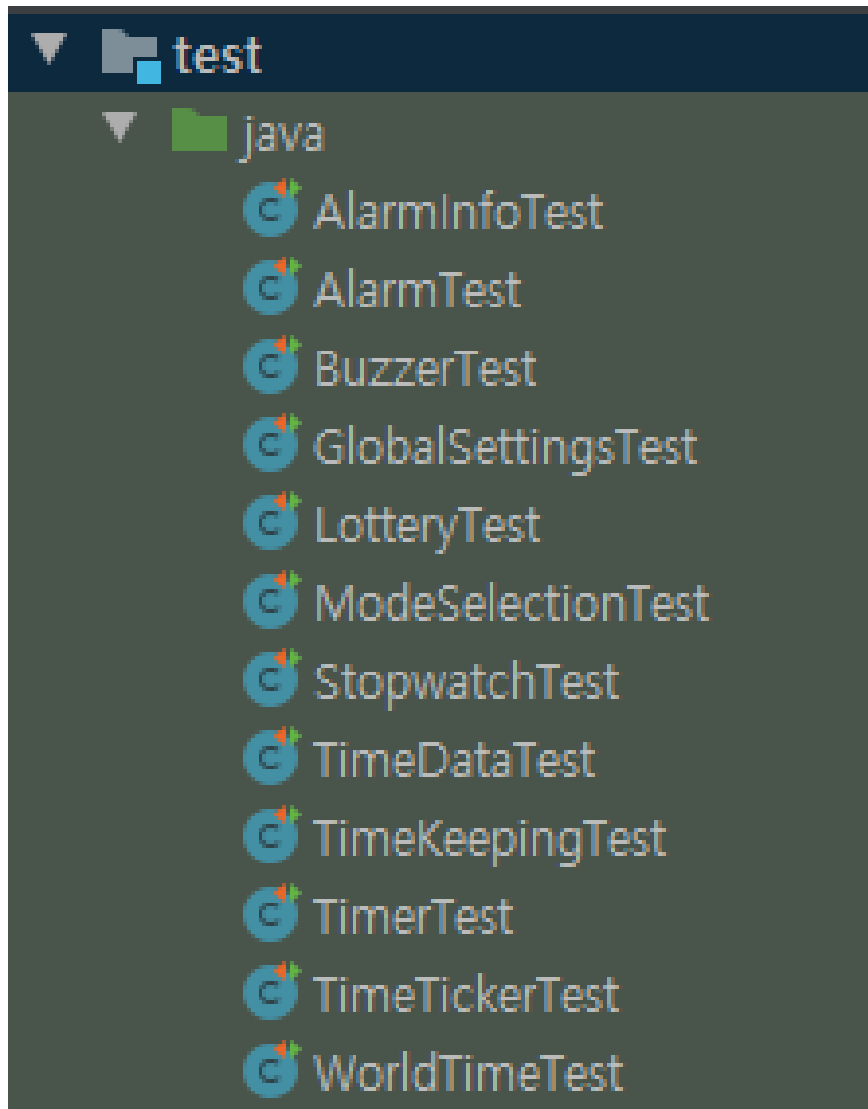
# 당첨되시계



201411212 송인호  
201611234 전재원  
201611230 전계원  
201711809 박수빈

# [2067] Testing Traceability Analysis





- **12 modules**



| Test Results                            | 3 s 793 ms |
|---|------------|
| ModeSelectionTest                       | 197 ms     |
| checkTempModesCpyCountAfterSetModeS     | 192 ms     |
| checkTempModesAfterSetting()            | 4 ms       |
| checkTempModesCountAfterSetModeSelectio | 0 ms       |
| checkInitialModelIdx()                  | 1 ms       |
| AlarmInfoTest                           | 4 ms       |
| checkInitialTimestamp()                 | 1 ms       |
| checkInitialTimestampWithParameter()    | 1 ms       |
| checkInitialIsOn()                      | 1 ms       |
| checkIsOnAfterSetIsOn()                 | 1 ms       |
| checkTimestampAfterSetTimestamp()       | 0 ms       |
| AlarmTest                               | 4 ms       |
| checkTimestampAfterSetting()            | 2 ms       |
| checkCurAlarmIdxAfterPlusIdx()          | 0 ms       |
| checkIsOnAfterSetIsOn()                 | 1 ms       |
| checkTimestampAfterSetTimestamp()       | 1 ms       |
| checkInitialAlarmSize()                 | 0 ms       |
| checkInitialAlarmTime()                 | 0 ms       |
| BuzzerTest                              | 1 s 62 ms  |
| checkInitialClip()                      | 0 ms       |
| checkClipAfterStopBuzzer()              | 533 ms     |
| checkClipAfterStartBuzzer()             | 529 ms     |
| GlobalSettingsTest                      | 0 ms       |
| checkModesAfterSetModes()               | 0 ms       |
| checkModesAfterSetCurMode()             | 0 ms       |
| LotteryTest                             | 2 ms       |
| checkIsStartedAfterStartLottery()       | 2 ms       |
| checkInitialIsStarted()                 | 0 ms       |
| checkLotteryCountAfterResetLottery()    | 0 ms       |
| checkLotteryCountAfterStartLottery()    | 0 ms       |
| StopwatchTest                           | 1 s 511 ms |
| checkRunningFlagAfterPauseStopwatch()   | 502 ms     |
| checkInitialTimestamp()                 | 1 ms       |
| checkIsOnAfterStartStopwatch()          | 1 ms       |
| checkTimestampAfterStartStopwatch()     | 503 ms     |
| checkTimestampAfterResetStopwatch()     | 503 ms     |
| checkInitialRunningFlag()               | 1 ms       |

|  |        |
|--|--------|
| TimeDataTest                           | 1 ms   |
| checkInitialNoActionTime()             | 1 ms   |
| checkTimestampAfterAddNoActionTime()   | 0 ms   |
| checkTimestampAfterSetNoActionTime()   | 0 ms   |
| checkTimestampAfterAddTimestamp()      | 0 ms   |
| checkTimestampAfterSetTimestamp()      | 0 ms   |
| TimeKeepingTest                        | 2 ms   |
| checkTempTimeAfterSetting()            | 2 ms   |
| checkInitialEditingIdx()               | 0 ms   |
| checkIsEditingAfterSetTimeKeeping()    | 0 ms   |
| TimerTest                              | 505 ms |
| checkRunningFlagAfterStartTimer()      | 2 ms   |
| checkInitialTimestamp()                | 1 ms   |
| checkTimestampAfterResetTimer()        | 0 ms   |
| checkRunningFlagAfterPauseTimer()      | 1 ms   |
| checkTimestampAfterPauseTimer()        | 501 ms |
| checkRunningFlagAfterResetTimer()      | 0 ms   |
| TimeTickerTest                         | 503 ms |
| checkInitialNoActionTime()             | 1 ms   |
| checkNoActionTimeAfterRun()            | 502 ms |
| WorldTimeTest                          | 2 ms   |
| checkTimezoneIdxAfterTimezoneToRight() | 1 ms   |
| checkTimezoneIdxAfterSetting()         | 0 ms   |
| checkInitialTimezoneIdx()              | 1 ms   |
| checkTimezoneIdxAfterTimezoneToLeft()  | 0 ms   |

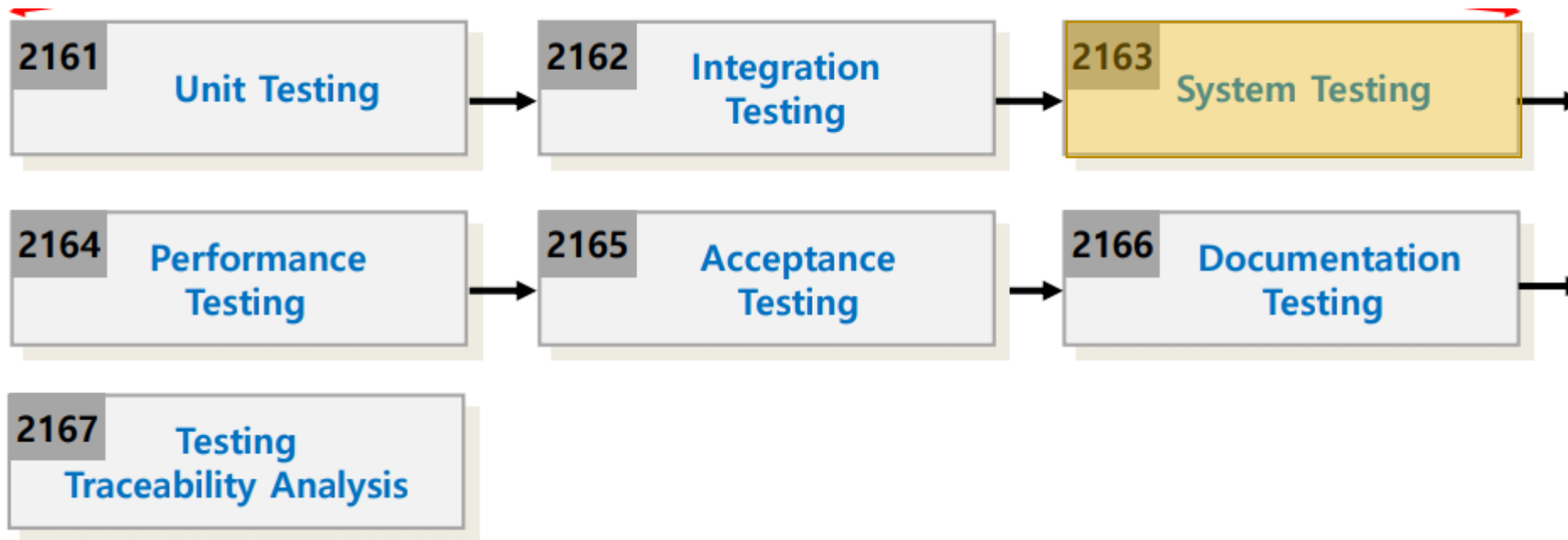
```

✓ Tests passed: 50 of 50 tests - 3 s 793 ms
Testing started at 오후 11:49 ...

> Task :compileJava
> Task :processResources NO-SOURCE
> Task :classes
> Task :compileTestJava
> Task :processTestResources NO-SOURCE
> Task :testClasses

> Task :test
  
```

# [2067] Testing Traceability Analysis





## TimeKeeping, Lottery, ModeSelection, Stopwatch

| TID | name  | Description   |
|-----|---|---|
| T1  | 알람이 세팅한 시간대로 저장되는지 확인   | 알람을 설정한 후, 보기 모드에서 설정한 시간으로 보이는지 확인   |
| T2  | 알람이 세팅한 시간에 울리는지 확인   | 알람을 설정한 후, On 상태로 만들고 지정한 시간에 울리는지 확인. 다시 Off상태로 만들었다가 다시 On 상태로 만들었는지도 확인    |
| T3  | 6개 중 4개 모드에 포함하지 않았을 때 울리는지 확인                                      | 알람을 설정한 후, On 상태로 만든 다음 ModeSelection에서 Alarm을 선택하지 않는다. 울리지 않아야 통과           |
| T4  | 알람이 울릴 때, 아무 버튼이나 누르면 알람이 꺼지는지 확인                                   | 알람을 설정한 후, On 상태로 만들고 지정한 시간에 울렸을 때 아무 버튼이나 눌렀을 때 버저가 꺼지는지 확인                 |
| T5  | +버튼을 눌렀을 때 로또 번호가 나오는지 확인   | 초기 상태에서 +버튼을 눌러서 숫자가 6개 나오는지 확인. 이 숫자는 1이상 45 이하이며, 겹치지 않아야 하며 오름차순으로 보여야 한다. |
| T6  | 로또 번호가 나왔을 때, -버튼을 눌러 초기화 되는지 확인                                    | 로또 번호를 출력한 상황에서, -버튼을 눌러서 초기 상태로 만들고 다시 로또 번호를 출력했을 때, 번호가 바뀌는지 확인            |
| T7  | 아무 모드에서나 Mode버튼을 길게 눌렀을 때(Long Mode버튼을 눌렀을 때) ModeSelection이 되는지 확인 | 기타 다른 모드에서, LongMode 버튼을 눌렀을 때 ModeSelection이 실행되는지 확인                        |
| T8  | ModeSelection에서 설정이 끝난 후, 모드가 잘 설정되는지 확인                            | ModeSelection에서 설정을 마친 다음, 첫 모드로 이동되며, 설정한 4개의 모드가 순서대로 설정되었는지 확인             |
| T9  | Stopwatch에서 정지상태에서 잘 시작되는지 확인                                       | 정지 상태(초기 상태, 일시정지 상태)에서 +버튼을 누른다.   |
| T10 | Stopwatch에서 실행상태에서 일시정지 되는지 확인                                      | 실행 상태에서 +버튼을 누른다.   |
| T11 | Stopwatch에서 Lap이 기록되는지 확인   | Adjust버튼을 눌러서 Lap이 기록되는지 확인한다. (실행, 정지 상태 둘다)                                 |
| T12 | Stopwatch에서 일시 정지상태에서 초기화 되는지 확인                                    | 일시 정지 상태에서 -버튼을 눌러서 현재 시간과 Lap이 초기화되는지 확인                                     |

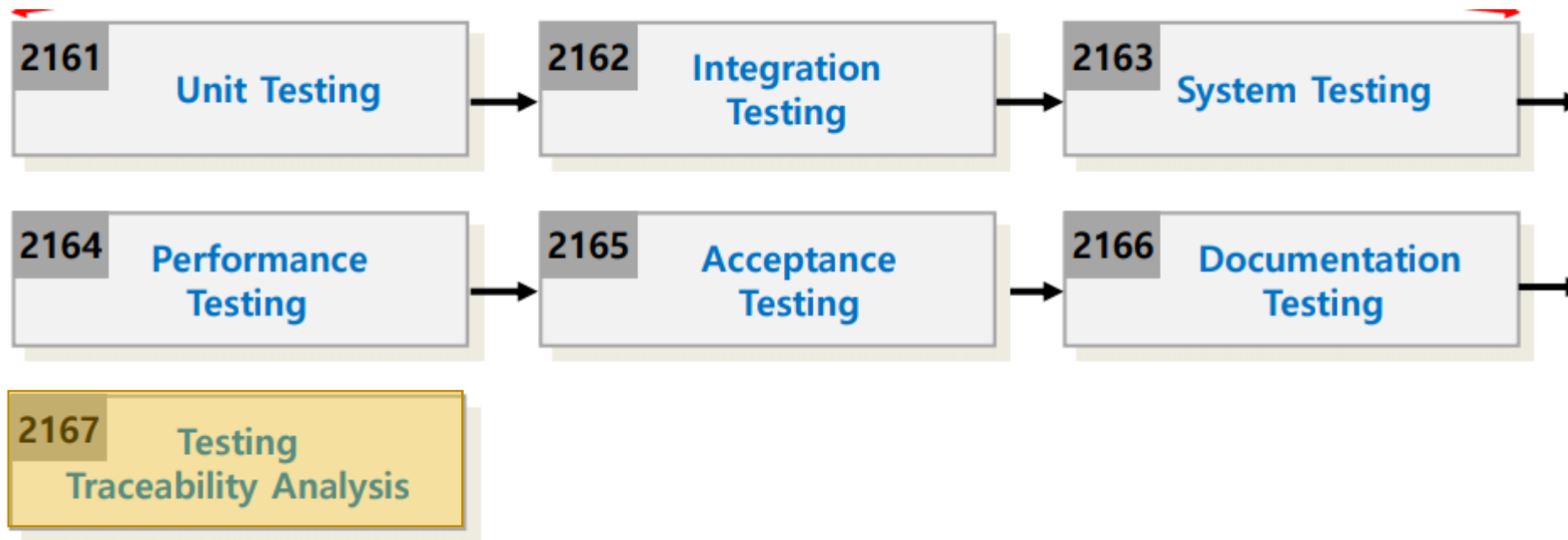
## TimeKeeping, Timer

| TID | name  | Description   |
|-----|---|---|
| T13 | 시계를 처음 실행했을 때, 현재 시간 확인   | 초기 시간은 실행시킨 디바이스의 시스템 시간과 같아야 한다.                                   |
| T14 | 시간을 설정했을 때, 현재 시간이 바뀌는지 확인  | 시간 설정 후, 보기 모드에서 설정한대로 시간이 바뀌었는지 확인                                 |
| T15 | 시간을 설정했을 때, 변경된 시간에 따라 알람이 울리는지 확인                                  | 시간 설정 후, 설정한 시간에 맞춰 알람이 울리는지 확인                                     |
| T16 | 타이머를 설정이 정상적으로 되는지 확인   | 타이머를 설정했을 때, 설정한 대로 시간이 맞춰지는지 확인                                    |
| T17 | 타이머가 정상 시작하는지 확인  | 설정 모드가 아닐 때, +버튼을 눌러서 시간이 감소하는지 확인                                  |
| T18 | 타이머가 정상 정지하는지 확인  | 실행 상태일 때, +버튼을 눌러서 시간 감소를 멈추는지 확인                                   |
| T19 | 타이머가 종료되었을 때, 버저가 울리는지 확인   | 타이머의 시간이 0초일 때, 버저가 울리는지 확인   |
| T20 | 버저가 울릴 때, 아무 버튼이나 눌렀을 때 꺼지는 확인                                      | 타이머의 시간이 0초라서 버저가 울릴 때, 아무 버튼이나 눌렀을 때 꺼지는 확인                        |
| T21 | 버저를 껐을 때, 시간이 설정 시간으로 바뀌는지 확인                                       | 버저를 껐을 때, 설정했던 시간으로 초기화 되는지 확인                                      |
| T22 | 타이머를 시작하고, 다른 모드로 이동해도 시간이 가는지 확인                                   | 타이머를 시작하고 다른 모드로 이동했다가 다시 타이머로 돌아왔을 때, 시간이 감소하는지 확인                 |
| T23 | 타이머를 시작하고, ModeSelection에서 타이머를 제거했을 때, 시간이 0이 되었을 타이밍에 버저가 울리는지 확인 | 타이머를 시작하고, ModeSelection에서 타이머를 제거했을 때, 시간이 0이 되었을 타이밍에 버저가 울리는지 확인 |

## WorldTime, Timeout, Mode Change, etc

| TID | name  | Description  |
|-----|---|--|
| T24 | 초기 화면에서 시간대가 -11로 시작하는지 확인                                      | WorldTime에 처음 접근했을 때, 시간대가 -11로 되어있는지 확인                                   |
| T25 | 시간대가 -11일 때, -버튼을 누르면 시간대가 +12로 이동하는지 확인                        | 시간대가 -11일 때, -버튼을 누르면 시간대가 +12로 이동하는지 확인                                   |
| T26 | 시간대가 +12일 때, +버튼을 누르면 시간대가 -11로 이동하는지 확인                        | 시간대가 +12일 때, +버튼을 누르면 시간대가 -11로 이동하는지 확인                                   |
| T27 | 24개의 시간대에서 각각 대표 도시와 시간이 잘 표시되는가 확인                             | 24개의 시간대에서 각각 대표 도시와 시간이 잘 표시되는가 확인  |
| T28 | TimeKeeping에서 현재 시간을 변경했을 때, WorldTime에서 변경된 시간에 따라 출력하는지 확인    | TimeKeeping모드에서 현재 시간을 변경 후, WorldTime에서 각 시간대를 확인                         |
| T29 | 20초동안 아무 입력도 하지 않으면 첫 모드로 이동하는지 확인                              | 20초동안 아무 입력도 하지 않으면 첫 모드로 이동하는지 확인   |
| T30 | ModeSelection에서 모드 변경 후, 20초동안 아무 입력도 하지 않으면 변경한 첫 모드로 이동하는지 확인 | ModeSelection에서 모드 변경 후, 20초동안 아무 입력도 하지 않으면 변경한 첫 모드로 이동하는지 확인            |
| T31 | ModeSelection을 실행한 다음, Mode버튼을 누르면 첫 모드로 이동하는가                  | LongMode 버튼을 눌러 ModeSelection을 실행한 다음, Mode버튼을 눌러 설정을 취소한다.                |
| T32 | Mode 버튼을 눌렀을 때, 다음 모드로 이동하는가                                    | Mode버튼을 눌러서 ModeSelection에서 설정한 대로 이동하는지 확인                                |
| T33 | 알람이 Off인 상태에서 세팅한 시간에 안 울리는지 확인                                 | 알람에서 시간을 설정하고, 해당 알람을 Off로 바꾼다. 정해진 시간에 울리지 않아야 통과                         |
| T34 | 시간 설정중인 상황에서 ModeSelection에 진입이 가능한가                            | 알람, 스탑워치, 타임키퍼의 시간을 설정하는 도중에 LongMode버튼을 눌렀을 때, ModeSelection이 실행되지 않아야 통과 |

# [2067] Testing Traceability Analysis



| Use Case        | S-Link                               |
|-----------------|--------------------------------------|
| Set Timer       | S1, S2, S3, S20, S33, S34, S35       |
| Start Timer     | S2, S23                              |
| Pause Timer     | S2, S24                              |
| Reset Timer     | S3, S25                              |
| Check Timer     | S21                                  |
| Ring Timer      | S27, S39, S40                        |
| Stop Ring Timer | S26, S28, S39, S41                   |
| Show Timer      | S22                                  |
| Set Alarm       | S1, S2, S3, S6, S7, S8 S33, S34, S35 |
| On Alarm        | S3, S37, S42                         |
| Off Alarm       | S3, S37, S43                         |
| Next Alarm      | S2, S38                              |
| Check Alarm     | S7, S37, S44, S45                    |
| Ring Alarm      | S27, S39, S40                        |
| Stop Ring Alarm | S9, S28, S39, S41                    |
| Show Alarm      | S7, S44, S46                         |

| Use Case            | S-Link  |
|---------------------|---|
| Start Stopwatch     | S2, S12   |
| Pause Stopwatch     | S2, S13   |
| Reset Stopwatch     | S3, S14   |
| Record Lap          | S1, S15   |
| Run Stopwatch       | S47   |
| Show Stopwatch      | S46   |
| Timezone to left    | S3, S32   |
| Timezone to right   | S2, S31   |
| Show Worldtime      | S47   |
| Set TimeKeeping     | S1, S2, S3, S8, S33, S34, S35, S36, S48           |
| Show TimeKeeping    | S46   |
| Start Lottery       | S2, S9  |
| Reset Lottery       | S3, S10   |
| Show Lottery        | S46   |
| Set Mode Selection  | S1, S2, S3, S5, S16, S17, S18, S19, S33, S34, S35 |
| Show Mode Selection | S46   |
| Change Mode         | S4, S29, S49, S50                                 |
| Time Checkout       | S30, S48, S50, S51, S52                           |

| SID | Operation in sequence diagram | M-Link   |
|-----|-------------------------------|----------|
| S1  | pressAdjustButton()           | M1, M6   |
| S2  | pressPlusButton()             | M2, M6   |
| S3  | pressMinusButton()            | M3, M6   |
| S4  | pressModeButton()             | M4, M6   |
| S5  | pressLongModeButton()         | M5, M6   |
| S6  | setAlarm()                    | M24      |
| S7  | getTimeStamp()                | M35, M55 |
| S8  | setTimeStamp()                | M36, M52 |
| S9  | stopRingAlarm()               | M29, M23 |
| S10 | startLottery()                | M49      |
| S11 | resetLottery()                | M50      |
| S12 | startStopwatch()              | M37      |
| S13 | pauseStopwatch()              | M38      |
| S14 | resetStopwatch()              | M39      |

| SID | Operation in sequence diagram | M-Link             |
|-----|-------------------------------|--------------------|
| S15 | recordLap()                   | M40                |
| S16 | getModes()                    | M65                |
| S17 | confirmValue()                | M44, M47           |
| S18 | setModes()                    | M67                |
| S19 | setModeSelection()            | M43                |
| S20 | setTimer()                    | M13                |
| S21 | checkTimer()                  | M22, M58           |
| S22 | showTimer()                   | M57, M61, M70, M71 |
| S23 | startTimer()                  | M14                |
| S24 | pauseTimer()                  | M15                |
| S25 | resetTimer()                  | M16                |
| S26 | stopRingTimer()               | M18                |
| S27 | ringBuzzer()                  | M17, M22           |
| S28 | stopRingBuzzer()              | M18, M23           |
| S29 | changeMode()                  | M7, M59, M60, M69  |
| S30 | timeCheckOut()                | M8                 |
| S31 | moveTimezoneRight()           | M41, M63           |
| S32 | moveTimezoneLeft()            | M42, M63           |

| SID | Operation in sequence diagram | M-Link             |
|-----|-------------------------------|--------------------|
| S33 | plusValue()                   | M10, M19, M30, M45 |
| S34 | minusValue()                  | M11, M20, M31, M46 |
| S35 | plusIdx()                     | M12, M21, M32 M48  |
| S36 | setTimeKeeping()              | M9                 |
| S37 | setIsOn()                     | M34                |
| S38 | nextAlarm()                   | M27                |
| S39 | getBuzzer()                   | M64                |
| S40 | startBuzzer()                 | M22                |
| S41 | stopBuzzer()                  | M23                |
| S42 | onAlarm()                     | M25                |
| S43 | offAlarm()                    | M26                |
| S44 | getIsOn()                     | M33                |
| S45 | ringAlarm()                   | M28                |
| S46 | processOnScreen()             | M57                |
| S47 | processBackground()           | M51, M53, M58      |
| S48 | getTimeData()                 | M62                |
| S49 | getCurMode()                  | M66                |
| S50 | setCurMode()                  | M68                |
| S51 | setNoActionTime()             | M54                |
| S52 | getNoActionTime()             | M56                |

| MID | Method                | T-Link                              | Class      |
|-----|-----------------------|-------------------------------------|------------|
| M1  | pressAdjustButton()   | T1,T2,T3,T4,T5,T6                   | Controller |
| M2  | pressPlusButton()     | T1,T2,T3                            |            |
| M3  | pressMinusButton()    | T1,T2,T3                            |            |
| M4  | pressModeButton()     | T22,T31,T32                         |            |
| M5  | pressLongModeButton() | T3,T7,T8,T34                        |            |
| M6  | pressAnyButton()      | T3,T4                               |            |
| M7  | changeMode()          | T22,T32                             |            |
| M8  | timeCheckOut()        | T29,T30                             |            |
| M9  | setTimeKeeping()      | T14,T15,T28                         |            |
| M10 | plusValue()           | T14,T15,T28                         |            |
| M11 | minusValue()          | T14,T15,T28                         |            |
| M12 | plusIdx()             | T14,T15,T28                         |            |
| M13 | setTimer()            | T16,T17,T18,T19,T20,T21,T22,T23,T34 | Timer      |
| M14 | startTimer()          | T17,T18,T19,T20,T21,T22,T23         |            |
| M15 | pauseTimer()          | T18                                 |            |
| M16 | resetTimer()          | T21                                 |            |
| M17 | ringTimer()           | T19,T20,T21,T23                     |            |
| M18 | stopRingTimer()       | T20,T21                             |            |
| M19 | plusValue()           | T16,T17,T18,T19,T20,T21,T22,T23     |            |
| M20 | minusValue()          | T16,T17,T18,T19,T20,T21,T22,T23     |            |
| M21 | plusIdx()             | T16,T17,T18,T19,T20,T21,T22,T23     |            |
| M22 | startBuzzer()         | T3,T4,T19,T20,T21                   | Buzzer     |
| M23 | stopBuzzer()          | T4,T20,T21                          |            |

| MID | Method                | T-Link               | Class         |
|-----|-----------------------|----------------------|---------------|
| M24 | setAlarm()            | T1,T2,T3,T15,T33,T34 | Alarm         |
| M25 | onAlarm()             | T2,T3,T4,T15,T33     |               |
| M26 | offAlarm()            | T2,T33               |               |
| M27 | nextAlarm()           | T1,T2,T3,T4          |               |
| M28 | ringAlarm()           | T3,T4,T15            |               |
| M29 | stopRingAlarm()       | T4                   |               |
| M30 | plusValue()           | T1,T2,T3,T4,T15,T33  |               |
| M31 | minusValue()          | T1,T2,T3,T4,T15,T33  |               |
| M32 | plusIdx()             | T1,T2,T3.T4,T15,T33  |               |
| M33 | getIsOn()             | T1,T2,T3,T4,T15,T33  | AlarmInfo     |
| M34 | setIsOn()             | T1,T2,T3,T4,T15,T33  |               |
| M35 | getTimeStamp()        | T1,T2,T3,T4,T15,T33  |               |
| M36 | setTimeStamp()        | T1,T2,T3,T4,T15,T33  |               |
| M37 | startStopwatch()      | T9,T10,T11,T12       | Stopwatch     |
| M38 | pauseStopwatch()      | T10,T11,T12          |               |
| M39 | resetStopwatch()      | T12                  |               |
| M40 | recordLap()           | T11,T12              |               |
| M41 | timezoneToRight       | T26,T27,T28          | WorldTime     |
| M42 | timezoneToLeft        | T25,T27,T28          |               |
| M43 | setModeSelection()    | T3,T7,T8,T34         | ModeSelection |
| M44 | cancelModeSelection() | T31                  |               |
| M45 | plusValue()           | T3,T8                |               |
| M46 | minusValue()          | T3,T8                |               |
| M47 | confirmValue()        | T3,T8                |               |
| M48 | plusIdx()             | T3,T8                |               |

| MID | Method                | T-Link            | Class          |
|-----|-----------------------|-------------------|----------------|
| M49 | startLottery          | T5,T6             | Lottery        |
| M50 | resetLottery          | T6                |                |
| M51 | addTimestamp          | T14,T15           | TimeData       |
| M52 | setTimestamp          | T14,T15           |                |
| M53 | addNoActionTime()     | T29,T30           |                |
| M54 | setNoActionTime()     | T29,T30           |                |
| M55 | getTimestamp()        | T14,T15           |                |
| M56 | getNoActionTime       | T29,T30           |                |
| M57 | processOnScreen()     | Every Tests       | Mode           |
| M58 | processBackground()   | Every Tests       |                |
| M59 | getCurrentEvent()     | Every Tests       |                |
| M60 | setThreadMode()       | T3,T8,T30         |                |
| M61 | getInstance()         | Every Tests       | GlobalSettings |
| M62 | getTimeData()         | T14,T15,T28       |                |
| M63 | getTimeZone()         | Every Tests       |                |
| M64 | getBuzzer()           | T3,T4,T19,T20,T21 |                |
| M65 | getModes()            | T3,T7,T8          |                |
| M66 | getCurMode()          | Every Tests       |                |
| M67 | setModes()            | T3,T8             |                |
| M68 | setCurMode()          | T8,T29,T30,T31    |                |
| M69 | changeMode()          | T32               |                |
| M70 | longToLocalDateTime() | Every Tests       |                |
| M71 | isTicking()           | Every Tests       |                |



| TID | name  |
|-----|---|
| T1  | 알람이 세팅한 시간대로 저장되는지 확인   |
| T2  | 알람이 세팅한 시간에 울리는지 확인   |
| T3  | 6개 중 4개 모드에 포함하지 않았을 때 울리는지 확인                                      |
| T4  | 알람이 울릴 때, 아무 버튼이나 누르면 알람이 꺼지는지 확인                                   |
| T5  | +버튼을 눌렀을 때 로또 번호가 나오는지 확인   |
| T6  | 로또 번호가 나왔을 때, -버튼을 눌러 초기화 되는지 확인                                    |
| T7  | 아무 모드에서나 Mode버튼을 길게 눌렀을 때(Long Mode버튼을 눌렀을 때) ModeSelection이 되는지 확인 |
| T8  | ModeSelection에서 설정이 끝난 후, 모드가 잘 설정되는지 확인                            |
| T9  | Stopwatch에서 정지상태에서 잘 시작되는지 확인                                       |
| T10 | Stopwatch에서 실행상태에서 일시정지 되는지 확인                                      |
| T11 | Stopwatch에서 Lap이 기록되는지 확인   |
| T12 | Stopwatch에서 일시 정지상태에서 초기화 되는지 확인                                    |

| TID | name  |
|-----|---|
| T13 | 시계를 처음 실행했을 때, 현재 시간 확인   |
| T14 | 시간을 설정했을 때, 현재 시간이 바뀌는지 확인  |
| T15 | 시간을 설정했을 때, 변경된 시간에 따라 알람이 울리는지 확인                                  |
| T16 | 타이머를 설정이 정상적으로 되는지 확인   |
| T17 | 타이머가 정상 시작하는지 확인  |
| T18 | 타이머가 정상 정지하는지 확인  |
| T19 | 타이머가 종료되었을 때, 버저가 울리는지 확인   |
| T20 | 버저가 울릴 때, 아무 버튼이나 눌렀을 때 꺼지는 확인                                      |
| T21 | 버저를 껐을 때, 시간이 설정 시간으로 바뀌는지 확인                                       |
| T22 | 타이머를 시작하고, 다른 모드로 이동해도 시간이 가는지 확인                                   |
| T23 | 타이머를 시작하고, ModeSelection에서 타이머를 제거했을 때, 시간이 0이 되었을 타이밍에 버저가 울리는지 확인 |

| TID | name  |
|-----|---|
| T24 | 초기 화면에서 시간대가 -11로 시작하는지 확인                                      |
| T25 | 시간대가 -11일 때, -버튼을 누르면 시간대가 +12로 이동하는지 확인                        |
| T26 | 시간대가 +12일 때, +버튼을 누르면 시간대가 -11로 이동하는지 확인                        |
| T27 | 24개의 시간대에서 각각 대표 도시와 시간이 잘 표시되는가 확인                             |
| T28 | TimeKeeping에서 현재 시간을 변경했을 때, WorldTime에서 변경된 시간에 따라 출력하는지 확인    |
| T29 | 20초동안 아무 입력도 하지 않으면 첫 모드로 이동하는지 확인                              |
| T30 | ModeSelection에서 모드 변경 후, 20초동안 아무 입력도 하지 않으면 변경한 첫 모드로 이동하는지 확인 |
| T31 | ModeSelection을 실행한 다음, Mode버튼을 누르면 첫 모드로 이동하는가                  |
| T32 | Mode 버튼을 눌렀을 때, 다음 모드로 이동하는가                                    |
| T33 | 알람이 Off인 상태에서 세팅한 시간에 안 울리는지 확인                                 |
| T34 | 시간 설정중인 상황에서 ModeSelection에 진입이 가능한가                            |

OOPT Stage 2060 Test



감사합니다

